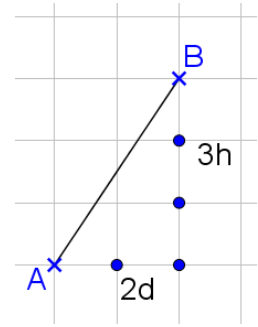


TG8 : DEPLACEMENTS

I) Sur quadrillage

Exemple : pour aller du point A au point B, on se déplace de deux carreaux vers la droite puis de trois carreaux vers le haut.

On note : $A \xrightarrow{(2d,3h)} B$

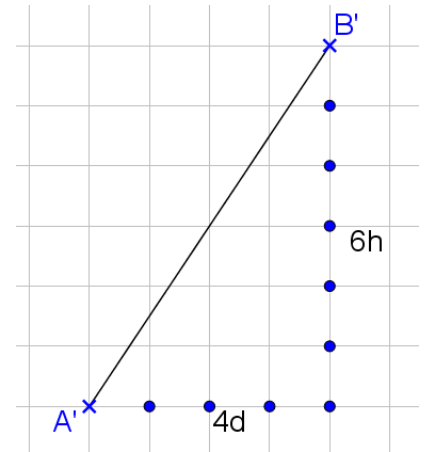


Remarque : on commence par le déplacement horizontal (gauche ou droite) puis le déplacement vertical (haut ou bas)

Pour obtenir la figure à l'échelle 2, on multiplie par 2 les déplacements

donc $A' \xrightarrow{(4d,6h)} B'$

(on vérifie que $AB \approx 2,9$ cm et $A'B' \approx 5,8$ cm qui est le double de 2,9cm)



II) Avec Scratch

Voir exemples ci-dessous :

Construire des triangles et des quadrilatères à l'aide du logiciel Scratch

Difficulté mathématique Difficulté technique

- 1 Écrire le programme ci-contre dans le logiciel Scratch.
- 2 Quelle figure permet-il de construire ?
- 3 Modifier ce programme en remplaçant une partie des instructions par la boucle ci-dessous :

- 4 Modifier ce programme pour tracer :
 - a. un triangle équilatéral ;
 - b. un rectangle non carré.