

TG1 : DECOUVERTE DE GEOGEBRA

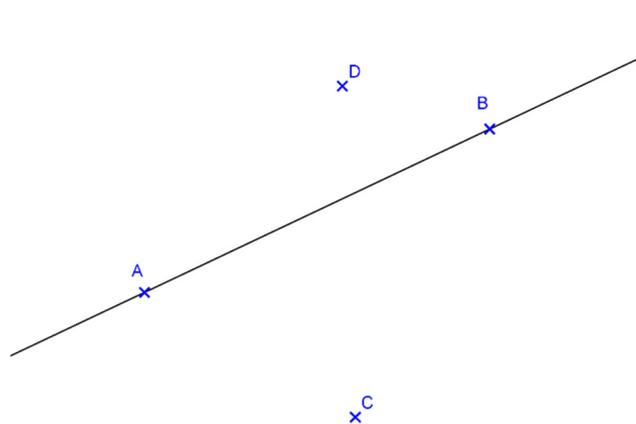
GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique. C'est un logiciel libre (c'est à dire gratuit, et tu peux le télécharger sur www.geogebra.org et l'installer chez toi).

Par « affichage », décocher « Axes »

Par « Options », choisir le style de point repéré par x

Ensuite, on utilise les outils situés dans la barre d'outils et représentés par des icônes

Exercice 1 : reproduire la figure suivante



1. A l'aide de , place deux points A et B distincts.
2. A l'aide de , trace la droite (AB).
3. Place deux autres points C et D n'appartenant pas à la droite (AB).
4. Change la couleur de la droite (AB) en cliquant droit sur la souris puis *Propriétés*. Choisis la couleur de ton choix.
5. Enregistre la figure sous le nom « fig1TG1 »

dans un dossier « Math » que tu créeras dans ton H://travail

Exercice 2 : réalise la figure selon le programme donné (à enregistrer « fig2TG1 »)

- 1) Place quatre points G ; H ; I ; K

pour cela : Clique sur , un point apparaît , nommé A \Rightarrow clic droit pour le renommer : G

de même pour les points H ; I ; K .

- 2) Utilise  et son menu déroulant (accessible par la flèche rouge) pour tracer le segment [GI] , la droite (IH) et la demi-droite [KG]

Exercice 3 : réalise la figure suivante : (à enregistrer « fig3TG1 »)

Place trois points L ; M ; N et trace les segments [LM] et [LN]

En utilisant  place K milieu de [LM] et P milieu de [LN]

Exercice 4 : réalise la figure suivante : (à enregistrer « fig4TG1 »)

Place deux points A et B puis , à l'aide de , trace le cercle de centre A qui passe par B .Place des points C ; D ; E qui appartiennent au cercle et des points F ;G ; H qui n'appartiennent pas au cercle .

TG1 : DECOUVERTE DE GEOGEBRA

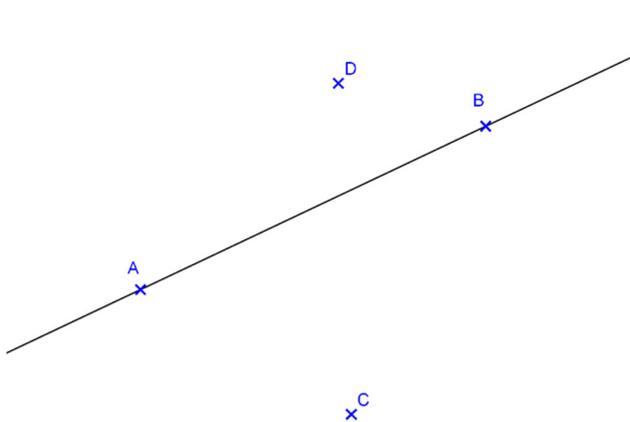
GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique . C'est un logiciel libre (c'est à dire gratuit, et tu peux le télécharger sur www.geogebra.org et l'installer chez toi).

Par « affichage » , décocher « Axes »

Par « Options » , choisir le style de point repéré par x

Ensuite, on utilise les outils situés dans la barre d'outils et représentés par des icônes

Exercice 1 : reproduire la figure suivante



1. A l'aide de , place deux points A et B distincts.
2. A l'aide de , trace la droite (AB).
3. Place deux autres points C et D n'appartenant pas à la droite (AB).
4. Change la couleur de la droite (AB) en cliquant droit sur la souris puis *Propriétés*. Choisis la couleur de ton choix.
5. Enregistre la figure sous le nom « fig1TG1 »

dans un dossier « Math » que tu créeras dans ton H://travail

Exercice 2 : réalise la figure selon le programme donné (à enregistrer « fig2TG1 »)

- 1) Place quatre points G ; H ; I ; K

pour cela : Clique sur , un point apparaît , nommé A \Rightarrow clic droit pour le renommer : G

de même pour les points H ; I ; K .

- 2) Utilise  et son menu déroulant (accessible par la flèche rouge) pour tracer le segment [GI] , la droite (IH) et la demi-droite [KG)

Exercice 3 : réalise la figure suivante : (à enregistrer « fig3TG1 »)

Place trois points L ; M ; N et trace les segments [LM] et [LN]

En utilisant , place K milieu de [LM] et P milieu de [LN]

Exercice 4 : réalise la figure suivante : (à enregistrer « fig4TG1 »)

Place deux points A et B puis , à l'aide de , trace le cercle de centre A qui passe par B .Place des points C ; D ; E qui appartiennent au cercle et des points F ;G ; H qui n'appartiennent pas au cercle .