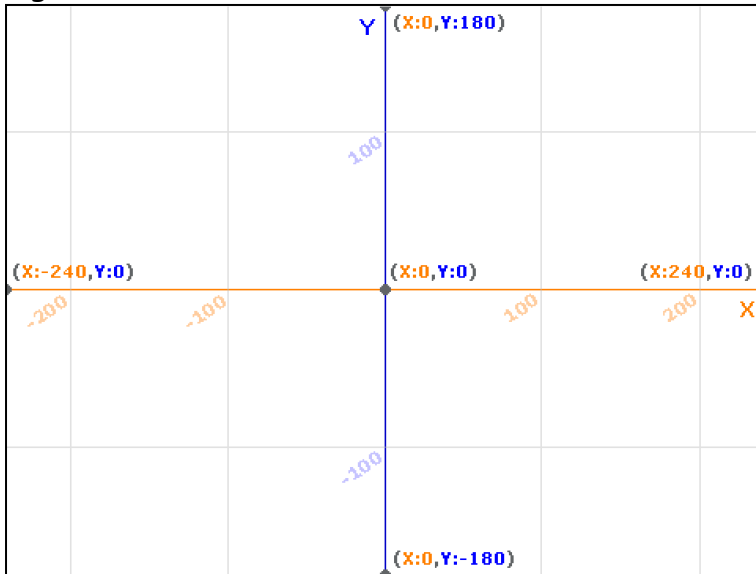


TN5 : Nombres relatifs : Activité scratch et repérage

a) Bastien a écrit le script suivant. Trace la figure qui sera réalisée par le lutin.

Figure :

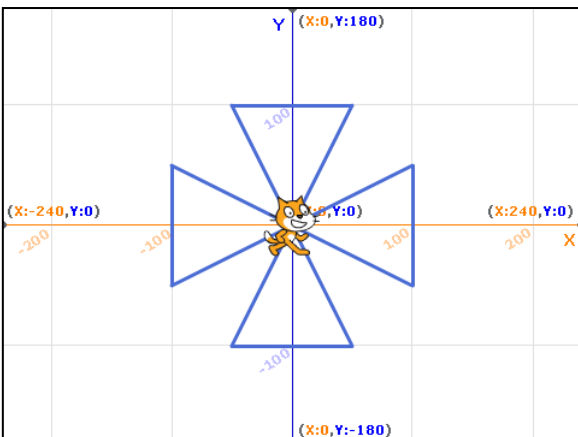
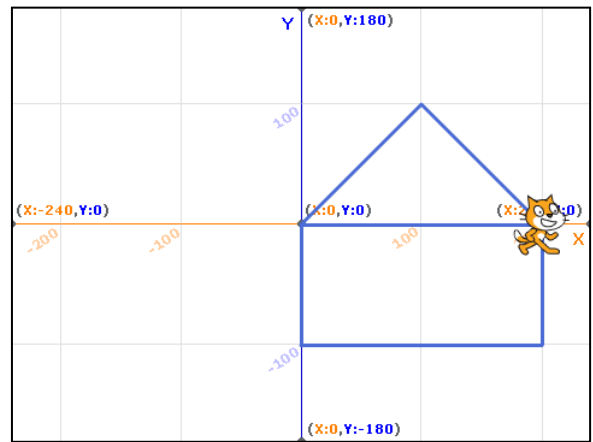
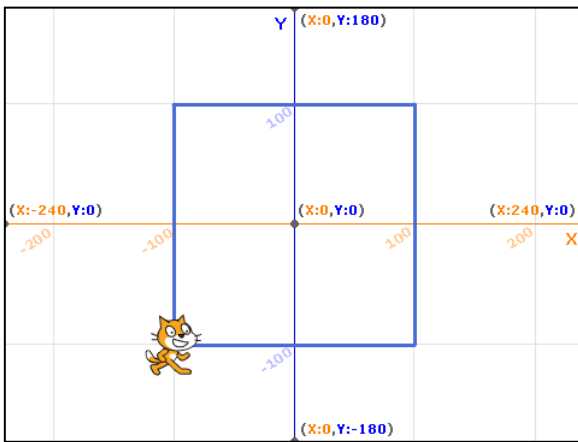


Script :

```

quand  cliqué
mettre à 50 % de la taille initiale
aller à x: 0 y: 0
effacer tout
stylo en position d'écriture
choisir la taille 3 pour le stylo
aller à x: 200 y: 0
aller à x: 200 y: 100
aller à x: 0 y: 100
aller à x: 0 y: 0
  
```

b) Trouve et programme des scripts permettant d'obtenir les figures suivantes :



Selon ton imagination...

