

Activité Scratch et priorités de calcul



On veut que le lutin de Scratch calcule le résultat de $3 + 2 \times 5$

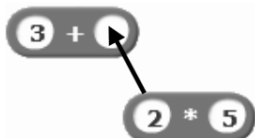
Ce calcul paraît simple mais le logiciel Scratch ne connaît pas les priorités de calcul ! Il faut donc bien organiser les blocs utilisés pour obtenir le bon résultat...

- a) Entoure en rouge le signe de l'opération à effectuer en premier, puis, en vert, celui de l'opération à effectuer en second :
- $$3 + 2 \times 5$$

Dans le script, il faudra donc programmer :



en imbriquant les blocs :



et un double clic sur l'assemblage réalisé permet de voir le résultat.

- b) Complète le tableau ci-dessous et vérifie tes calculs à l'aide de Scratch puis de ta calculatrice. Attention, ta deuxième colonne ne doit pas contenir de parenthèses inutiles.

Calcul avec scratch	Opérations avec parenthèses éventuelles	Résultat
	$10 + 7 \times 4$	
	$(15 - 3) \times 7$	
	$(4 + 3) \times (12 - 7)$	
	$\frac{18}{3 \times 4 - 10}$	
	$50 - [(4 + 3) \times 2]$	