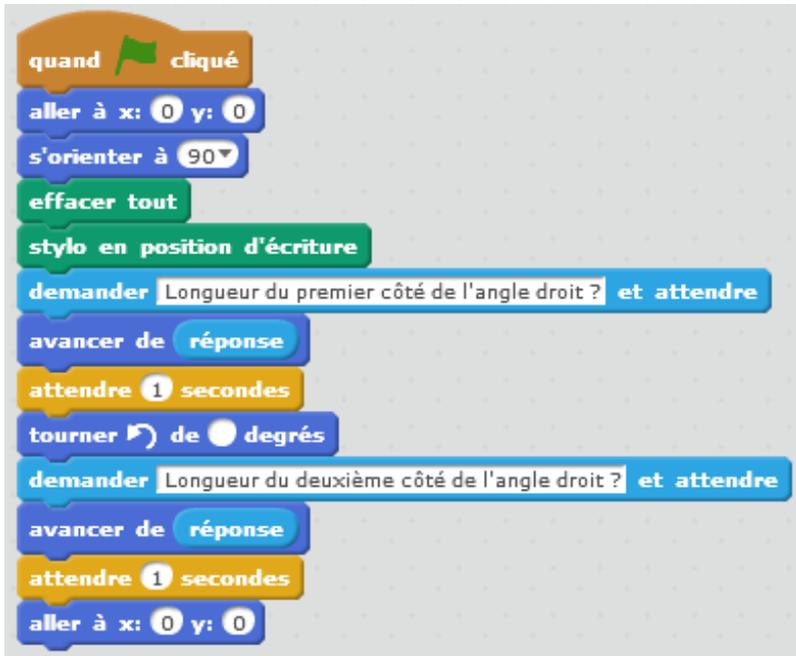


Activité Scratch et constructions de triangles

Le but de cette activité est de créer deux programmes permettant construire des triangles particuliers.



- 1) Ouvre Scratch.
- 2) Saisis le premier programme en remplaçant l'instruction « tourner » pour que le triangle obtenu soit un triangle rectangle.
- 3) Teste ce programme avec différentes mesures.
- 4) Enregistre ton programme sous le nom « construction de triangles rectangles »
- 5) Crée le deuxième programme en remplaçant les instructions pour que le triangle obtenu soit un triangle équilatéral.
- 6) Teste ce programme avec différentes mesures.
- 7) Enregistre ton travail sous le nom « construction de triangles équilatéraux »